Área transversal: Trabajando la competencia digital



C.E.I.P. "Cardenal Tavera"

Curso 2025-2026

La competencia digital implica el uso seguro, saludable, sostenible, crítico y responsable de las tecnologías digitales para el aprendizaje, para el trabajo y para la participación en la sociedad, así como la interacción con estas.

Incluye la alfabetización en información y datos, la comunicación y la colaboración, la educación mediática, la creación de contenidos digitales, la seguridad (incluido el bienestar digital y las competencias relacionadas con la ciberseguridad), asuntos relacionados con la ciudadanía digital, la privacidad, la propiedad intelectual, la resolución de problemas y el pensamiento computacional y crítico.

AL COMPLETAR LA EDUCACIÓN PRIMARIA, EL ALUMNO O LA ALUMNA...

CD1. Realiza búsquedas guiadas en internet y hace uso de estrategias sencillas para el tratamiento digital de la información (palabras clave, selección de información relevante, organización de datos...) con una actitud crítica sobre los contenidos obtenidos.

CD2. Crea, integra y reelabora contenidos digitales en distintos formatos (texto, tabla, imagen, audio, vídeo, programa informático...) mediante el uso de diferentes herramientas digitales para expresar ideas, sentimientos y conocimientos, respetando la propiedad intelectual y los derechos de autor de los contenidos que reutiliza.

CD3. Participa en actividades o proyectos escolares mediante el uso de herramientas o plataformas virtuales para construir nuevo conocimiento, comunicarse, trabaja cooperativamente, y compartir datos y contenidos en entornos digitales restringidos y supervisados de manera segura, con una actitud abierta y responsable ante su uso.

CD4. Conoce los riesgos y adopta, con la orientación del docente, medidas preventivas al usar las tecnologías digitales para proteger los dispositivos, los datos personales, la salud y el medioambiente, y se inicia en la adopción de hábitos de uso crítico, seguro, saludable y sostenible de dichas tecnologías.

CD5. Se inicia en el desarrollo de soluciones digitales sencillas y sostenibles (reutilización de materiales tecnológicos, programación informática por bloques, robótica educativa...) para resolver problemas concretos o retos propuestos de manera creativa, solicitando ayuda en caso necesario.

3₀	1ª EVALUACIÓN		2ª EVALUACIÓN		3ª EVALUACIÓN	
	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad
	 Teclado del ordenador Office 365 Crear carpeta /documento Guardar como Formato: Mayúscula, negrita, color, Plan Lector: Invento un cuento. Trabajar canciones de "La banda sonora de mi cole". Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de 	Escribir nombre y practicar caracteres, colores, tamañosNegrita, subrayado(libreme nte) Creación de carpeta con el nombre y curso. Elaborar un cuento en Office 365 en Word. Cambiamos letras de canciones, creamos imágenes para las mismas, etc, compartiendo en Office 365 Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área	 Insertar forma Insertar imagen prediseñada Texto, forma e imagen Diseño de página Educamos CLM: Asignaturas, Acceso a fichas interactivas Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivos "La loca aventura del ahorro 	Mi comida favorita (describimos e insertamos imagen) Texto y formato libre + insertar forma) Diseñamos la página de la actividad anterior. Fichas interactivas: Comprobación de resultados o envío al correo del docente. Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área. Actividades	 Insertar forma y texto dentro de forma Combinar texto (formato texto) y formas Insertar imagen prediseñada y formatos Plan Lector: Teatro Educamos CLM: Tareas interactivas Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y 	Crear un dibujo partiendo de formas Crear un marcapáginas (Enviarlo a través de educamos Buscar imágenes prediseñadas libremente, según interés. Escribimos una pequeña dramatización con diálogos Fichas interactivas: Comprobación de resultados o envío al correo del docente Tareas digitales para afianzar aprendizajes de cada área.
	actividades y recursos • interactivos		 Construye tu mundo 	digitales del programa digital	recursos interactivos	ue caua area.

4º	1º EVALUACIÓN		2º EVALUACIÓN		3ª EVALUACIÓN	
_	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad
	REPASO LO APRENDIDO EN 3º: -Teclado del ordenador -Crear carpeta /documento -Guardar como -Formato: Mayúscula, negrita, color, • Insertar imagen / forma • Adjuntar documento • Diseño página (Borde) • Plan Lector: El cuento. Trabajar canciones de "La banda sonora de mi cole" • Acceso educamos. Office 365 • Refuerzo de contenidos a través de recursos interactivos.	Escribir nombre y practicar caracteres, colores, tamañosNegrita, subrayado Creación de carpeta con el nombre y curso. Escribo un correo adjuntando un archivo Diseño una página con bordes variados. Elaborar un cuento en word Cambiamos letras de canciones, creamos imágenes para las mismas, etc, compartiendo en Office 365 Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada	 Insertar tabla Encabezado y pie de página Plan Lector: El cómic Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivos "La loca aventura del ahorro Construye tu 	Horario – menú semanal (Sólo elaborar la Tabla y formato) Elaboramos un sencillo cómic partiendo de plantilla Fichas interactivas: Comprobación de resultados o envío al correo del docente Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área. Actividades digitales del programa digital	 Power point Diseño de diapositiva Añadir diapositivas Añadir texto, forma, imagen, Formatos de las diapositivas Añadir transición y 	Elaborar portada, índice e introducción Navego y busco información sobre sobre temas de Conocimiento del Medio Elaboro diapositivas (Texto, forma, imagen,) Añadir transición y animación Escribimos una pequeña dramatización con diálogos Fichas interactivas: Comprobación de resultados o envío al correo del docente Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área.

	1ª EVA	LUACIÓN	2ª EVALI	JACIÓN	3ªEVALI	JACIÓN
	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad
5º	 Acceso Educamos CLM: Asignatura, mensaje, tarea Office 365 Agenda Plan Lector: Story-jumper. Trabajar canciones de "La banda sonora de mi cole" Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivos 	 Visualizar los vídeos alusivos a cada tema incluidos en Educamos Consultar agenda en el blog y en Educamos Elaborar una historia personal con "story-jumper" Cambiamos letras de canciones, creamos imágenes para las mismas, etc, compartiendo en Office 365 Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área. 	 Guardar como Adjuntar documento Esquemas-Resúmenes Problemas: datos, operaciones y soluciones Envío de email Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivos "La loca aventura del ahorro Construye tu mundo 	 Subrayado de ideas principales Resumen de textos breves insertando imágenes Creación y resolución de problemas con Formato Elaboramos un sencillo cómic Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área. Actividades digitales del programa digital 	 Insertar formas, formato, añadir texto Imágenes prediseñadas Guardar imágenes desde internet Power point: Diseño de diapositivas Añadir diapositivas Insertar imagen, forma, texto, Añadir transición, animación y sonido Plan Lector: El teatro Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivos 	 Creación libre a través de formas y texto BUSEO: Búsqueda, selección y organización de imágenes e información Elaborar diapositivas (textos, forma, imagen,) Añadir transición, animación y sonido Enviar a través de Educamos Actividades de investigación relativas a un tema dado. Escribimos una pequeña dramatización con diálogos. Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área.

	1ª EVALUACIÓN		2ª EVALUACIÓN		3ª EVALUACIÓN	
	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad	Saberes básicos	Actividad
	Repasamos contenidosMi office 365Word	 Mensaje a profesor (Educamos) Consultar agenda en el blog y en Educamos 	 Pautas para elaborar un trabajo WORD: Formato, insertar, diseño, 	 Diseñamos la página Busco información y escribo un artículo 	introducción, desarrollo, bibliografía,	 BUSEO: Búsqueda, selección y organización de imágenes e información
6º	 ROBÓTICA Acceso Educamos CLM: Asignatura, mensaje, tarea Agenda Selección y organización de información) Repaso de lo trabajado: -Abrir carpeta, archivo -Tablas Plan Lector: Story- jumper. 	 Actividades Codeweek manchega Creación de carpeta y guardado de archivos con los contenidos trabajados Elaboración de trabajos de investigación Elaboración de tablas y su aplicación en la elaboración de 	 "La loca aventura del ahorro Construye tu mundo Navegador: Buscar información, seleccionar, copiar, pegar, guardar, Adjuntar documento Envío de email Esquemas-Resúmenes 	 Actividades digitales del programa digital Subrayado de ideas principales Resumen de textos breves insertando imágenes Elaboramos un sencillo cómic Actividades digitales para afianzar 	conclusión Diseño de diapositivas Añadir diapositivas Insertar imagen, forma, texto, Insertar tablas, diagramas, Añadir transición, animación y sonido Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivo	 Elaborar diapositivas (textos, forma, imagen) Añadir transición, animación y sonido Creación libre a través de formas y texto Búsqueda, selección y organización de imágenes e información Elaborar diapositivas (textos, forma, imagen,) Actividades de investigación relativas a un tema dado

	Trabajar canciones de "La banda sonora de mi cole" • Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivos	horarios, actividades. Cambiamos letras de canciones, creamos imágenes para las mismas, etc, compartiendo en Office 365 Elaborar una historia personal con su avatar en Story- Jumper Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área.	Plan Lector: El cómic Refuerzo de contenidos de todas las áreas de forma transversal a través de actividades y recursos interactivos	aprendizajes de cada área. . Investigar sobre la publicidad sexista e identificar alguna campaña visionando videos	Plan Lector: El teatro	 Escribimos una pequeña dramatización con diálogos Actividades digitales para afianzar aprendizajes de cada área-
--	--	---	---	---	------------------------	---

Durante el curso 2025/2026 vamos a llevar a cabo, en el Área Transversal de TIC, diversos programas educativos: "La loca aventura del ahorro", "Construye tu mundo" y, dentro del programa de Robótica de nuestro Centro, vamos a participar en la Codeweek manchega.